


38 SP

Réf.	Désignation	Catégorie légale	Calibre	Ogive / Balle	Énergie (J)	Vitesse (m/s)	Cdt	Grains	Prix public conseillé
MR845	Geco .38 SP 158 gr / 10,2 g LRN	B	.38 Special	Wad Cutter	386	275	50	158	37,00 € TTC

Cartouches plomb LRN précises et douces, parfaites pour l'entraînement régulier.

Conçue pour le tir sportif sur cible, la **GECO .38 Special Lead Round Nose** propose un excellent compromis entre précision, régularité et douceur de tir. Son projectile en plomb nu à tête ronde limite l'usure du canon et garantit une excellente adaptation à l'âme du tube. Une munition parfaitement adaptée à l'entraînement intensif et au plinking au revolver.

- **Calibre** : .38 Special
- **Balle** : Lead Round Nose (LRN)
- **Poids** : 158 gr / 10,2 g
- **Vitesse initiale** : 275 m/s
- **Énergie à la bouche** : 386 J
- **Conditionnement** : boîte de 50 cartouches

Une munition dédiée au tir sportif au revolver

La **GECO .38 Special LRN 158 gr** est parfaitement adaptée à la pratique du tir sportif avec revolver. Sa balle en plomb à tête ronde, bien connue des tireurs pour son confort et sa compatibilité avec les canons rayés, permet un entraînement prolongé tout en préservant l'intégrité mécanique de l'arme.

Régularité et précision à courte distance

Grâce à une vitesse initiale modérée de 275 m/s, cette munition offre un recul doux, idéal pour le contrôle des séries en cible. L'ogive plomb assure une excellente stabilité sur les courtes et moyennes distances, tout en réduisant les frottements internes au canon.

- **Vitesse à la bouche (V0) : 275 m/s - Énergie : 386 J**

- **À 10 m : 269 m/s - 369 J**
- **À 25 mètres : 263 m/s - 353 J**
- **À 50 mètres : 260 m/s - 345 J**

Un choix pertinent pour le tir sur cible en stand, en particulier pour les tireurs recherchant une munition économique, précise et respectueuse du matériel.

Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.