

**DANIEL
DEFENSE**
LIGHTER. STRONGER. BETTER...**NEW**

Réf.	Désignation	Catégorie légale	Longueur (cm)	Largeur (cm)	Hauteur (cm)	Prix public conseillé
DDZUG135	Garde main MFR 13.5' rail pour V7 SLW 14.5'	Vente libre	34.29	3.96	5.05	575,00 € TTC

Maximisez la modularité et la légèreté pour une prise en main parfaite.

Conçu pour répondre aux besoins des professionnels exigeants, le rail MFR™ XS 13.5" M-LOK allie robustesse et modularité. Son design ultraléger en aluminium aéronautique offre une maniabilité optimale, tandis que son système M-LOK garantit une personnalisation complète de vos accessoires. Précision et efficacité à portée de main !

Caractéristiques techniques

- **Matériau**
- **Longueur**
- **Système de fixation**
- **Poids**
- **Compatibilité**
- **Revêtement**
- **Conception**
- **Accessoires inclus**

Le rail MFR™ XS 13.5" M-LOK de Daniel Defense est une solution de pointe pour les amateurs d'armement et les professionnels de la sécurité. Fabriqué en aluminium 6061-T6, il assure une résistance accrue tout en restant remarquablement léger. Avec son système de fixation M-LOK, il permet un montage rapide et sécurisé des accessoires, tels que poignées, optiques, lampes ou lasers. Grâce à sa longueur de 13.5 pouces, ce rail offre une surface idéale pour une meilleure prise en main et un contrôle supérieur de votre arme.

Ce modèle se distingue également par son revêtement anodisé dur, garantissant une protection contre la corrosion et les rayures dans les conditions les plus extrêmes. Les tireurs apprécieront également son design

low-profile qui améliore l'équilibre général de l'arme, parfait pour les scénarios tactiques comme pour les compétitions sportives.

Avec le MFR™ XS 13.5", équipez-vous d'un rail haut de gamme, conçu pour exceller sur le terrain et répondre aux standards exigeants de Daniel Defense.

Les prix de vente conseillés sont mentionnés à titre indicatif. Les armuriers sont libres de vendre au prix qu'ils souhaitent. Textes et photos non contractuels, sujet à modification.